

ABDUL MALIK NASIR MUSA

SOFTWARE ENGINEER | MOBILE & BACKEND

 nasirabdoulmalik@gmail.com
 +228 92 52 11 10 / +228 96 93 93 78
 [LinkedIn](#) | [Github](#)
 Lomé, Togo

RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Software Engineer spécialisé en développement mobile et backend, avec plus de 2 ans d'expérience dans la conception et le développement d'applications mobiles, de services backend et de solutions web. Expérience pratique en **Kotlin, Kotlin Multiplatform, Compose Multiplatform, Java et Spring Boot**, avec une expertise dans la conception d'APIs REST, l'architecture logicielle, la gestion des données et l'intégration de services tiers. J'ai conçu et développé **CanjiX**, une plateforme e-commerce en production utilisée par plus de **700 utilisateurs**, ainsi que plusieurs applications mobiles et systèmes métier. Habitué à intervenir sur l'ensemble du cycle de développement, de la conception à l'implémentation et au déploiement de solutions logicielles.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

LANGUAGES

Kotlin · Java · SQL

BACKEND

Spring Boot · Spring Security ·
REST APIs · JWT · PostgreSQL ·
Redis

MOBILE

Kotlin Multiplatform ·
Jetpack Compose ·
Compose Multiplatform ·
Android · iOS

ARCHITECTURES

MVVM · MVI · MVC · Clean
Architecture · Offline-first

INFRASTRUCTURE & TOOLS

Docker · Git · GitHub · GitLab ·
Firebase · AWS S3 · Postman

COMPÉTENCES COMPORTEMENTALES

Communication · Travail en équipe · Rigueur · Adaptabilité

EXPÉRIENCE

MONITRACK – APPLICATION DE GESTION DES TRANSACTIONS FINANCIÈRES – FREELANCE

Client, Lomé - Togo | 02/2026 - 05/2026

Contexte : Conception et développement de MoniTrack, une application mobile multiplateforme dédiée à la gestion des comptes clients, des transactions financières et du suivi des opérations d'une structure. L'application distingue les rôles CLIENT, ADMIN et SUPER_ADMIN et centralise le suivi des soldes, transactions et activités administratives.

- Développement d'un système d'authentification sécurisé avec Firebase Authentication, gestion des rôles et des autorisations, sessions utilisateur, déconnexion et authentification biométrique (empreinte digitale / Face ID).
- Conception d'un système de gestion des utilisateurs avec création, modification, archivage et réactivation des comptes, avec des droits d'accès différenciés entre ADMIN et SUPER_ADMIN.
- Mise en place d'un fonctionnement offline-first avec Room pour Android/iOS, synchronisation avec Firebase Firestore, gestion des migrations de schéma et persistance locale des utilisateurs, transactions et actions.
- Développement d'un module d'historique avec filtrage par période, consultation des transactions et génération de rapports financiers au format PDF, adaptés aux clients, administrateurs et comptes principaux.

Technologies : Kotlin · Kotlin Multiplatform · Jetpack Compose Multiplatform · Firebase Authentication · Firebase Firestore · Firebase Cloud Functions · Room · Koin · Coroutines · Android · iOS · MVI

PROCEDURAL WORLD LAB – DESKTOP LAUNCHER – FREELANCE

Procedural World Lab, Lomé - Togo | 07/2024 - 01/2025 | Refonte 07/2026 - 10/2026

Contexte : Développement d'un launcher desktop multiplateforme dédié à la distribution et à la gestion des produits Procedural World Lab pour Unreal Engine. Collaboration avec les équipes backend et frontend pour assurer la cohérence fonctionnelle et visuelle entre les interfaces web et desktop.

- Authentification et gestion des comptes directement intégrées au launcher.
- Store intégré avec consultation des produits et achat via WebView connecté à la plateforme de vente.
- Système de téléchargement avec suivi des téléchargements, progression, gestion des erreurs et contrôle des limites de téléchargement.
- Décompression et installation automatisées des produits directement dans les projets de l'utilisateur.
- Gestion des projets Unreal Engine avec scan automatique des projets, détection des fichiers
- .uproject et organisation des projets.
- Gestion du cycle de vie des produits : achat, téléchargement, installation et accès aux produits déjà acquis.
- Architecture multiplateforme basée sur Kotlin Multiplatform et Compose Multiplatform, avec séparation des couches et intégration progressive des services desktop.

Technologies : Kotlin · Kotlin Multiplatform · Compose Multiplatform · Material 3 · Coroutines · Koin · Unreal Engine · WebView · MVI.

CANJIX – ÉCOSYSTÈME E-COMMERCE ET MARKETPLACE – PROJET ENTREPRENEURIAL PERSONNEL

CanjiX, Lomé - Togo | 2024 - Aujourd'hui

Contexte général : Conception et développement de CanjiX, un écosystème e-commerce destiné au marché ouest-africain. La plateforme repose sur une architecture séparant l'application mobile, l'API REST, le site web public et le CRM d'administration afin de garantir une meilleure maintenabilité, une évolution indépendante des interfaces et une séparation claire des responsabilités. Projet entrepreneurial personnel développé et maintenu en production avec 700+ utilisateurs depuis Avril 2026.

1. Application mobile CanjiX

Contexte : Développement de l'application mobile destinée aux clients CanjiX pour la découverte des produits, la gestion du panier, le passage des commandes, le paiement et le suivi des achats.

- Développement multiplateforme avec Kotlin Multiplatform (KMP) et Jetpack Compose Multiplatform pour mutualiser la logique métier et l'interface entre Android et iOS.
- Mise en place de l'authentification synchronisée avec l' API REST.
- Développement d'un catalogue permettant de consulter les produits, catégories, variantes et attributs.
- Gestion des variantes produits, attributs et combinaisons disponibles ou indisponibles.
- Développement du panier avec gestion des quantités, variantes sélectionnées et calcul des montants.
- Mise en place du processus de commande et de suivi des différents états de traitement.
- Intégration des moyens de paiement adaptés au marché ouest-africain.
- Intégration de la logique de livraison et de suivi des commandes.

Technologies : Kotlin · Kotlin Multiplatform · Jetpack Compose Multiplatform · SQLDelight · Koin · Coroutines, Firebase Cloud Messaging (FCM), Facebook SDK · MVI

2. API REST CanjiX

Contexte : Développement du backend central responsable de l'ensemble de la logique métier et de l'exposition des données aux applications clientes.

- Authentification et sécurité avec la 2FA par mail et sms, API Keys, JWT, refresh token, Rate limiting.
- Gestion du catalogue produits, catégories, variantes et attributs.
- Gestion des commandes et de leurs différents états, gestion des stocks et des entrepôts.
- Intégration des services de paiement.
- Contrôle des données de livraison et du suivi logistique.
- Mise en place de mécanismes de validation, sécurité et contrôle des accès.

Technologies : Spring Boot · Java · PostgreSQL · Redis · Docker · REST API · AWS S3 · WebSocket · Flyway · Spring Security · JPA · MVC

3. Landing Page CanjiX

Contexte : Développement du site web public destiné à présenter CanjiX, promouvoir les produits et services de la plateforme et améliorer sa visibilité auprès des utilisateurs.

- Présentation de CanjiX, de son fonctionnement et de ses services.
- Présentation des solutions de livraison et de paiement disponibles.
- Optimisation de la structure du site pour le référencement naturel et les campagnes marketing.

Technologies : Next.js · React · TypeScript · CSS

4. CRM / Back-office CanjiX

Contexte : Développement d’une interface d’administration permettant aux équipes CanjiX de piloter les opérations commerciales, logistiques et administratives de la plateforme.

- Administration : gestion des utilisateurs, rôles, permissions et opérations internes.
- Catalogue & commandes : gestion des produits, catégories, variantes, attributs, commandes et suivi de leur traitement.
- Paiements & logistique : suivi des paiements, transactions, livraisons et opérations logistiques.
- Marketing : gestion des campagnes commerciales et des promotions.
- Centralisation opérationnelle : regroupement des outils nécessaires au pilotage quotidien de CanjiX.

Technologies : Next.js · React · TypeScript · REST API · PostgreSQL · Redis · Docker

RS BUSINESS – APPLICATION MOBILE DE GESTION DE BOUTIQUE – PROJET DE STAGE

Boutique RS BUSINESS, Lomé – Togo | 2024

Contexte : Conception et développement de RS Business, une application mobile de gestion destinée aux commerces afin de centraliser les opérations quotidiennes de la boutique et de faciliter le suivi des produits, des stocks et des ventes. Rs Business est une Boutique à Lomé.

- Mise en place d’un système de gestion des produits permettant d’enregistrer et de consulter les articles disponibles dans la boutique.
- Gestion et suivi des stocks afin de disposer d’une vision actualisée des produits disponibles et de faciliter le contrôle des marchandises.
- Implémentation de la gestion des ventes et des opérations commerciales réalisées dans la boutique.
- Structuration de l’application autour d’une logique métier permettant de faire évoluer progressivement le système vers des fonctionnalités plus avancées de gestion commerciale.

Technologies : Kotlin · Android · Jetpack Compose · SQLite / Room · Coroutines · MVVM

FORMATION

2025	2021 - 2024	2020 - 2021
CERTIFICATION POUR KMP ET CMP	LICENCE EN ARCHITECTURE DES LOGICIELS (AL)	BAC SÉRIE D
KMP (Kotlin Multiplatforme) et CMP (Compose Multiplatforme) sur UDEMY	A Ecole Supérieure de Gestion, d'Informatique et des Sciences (ESGIS - TOGO)	Baccalauréat à l'Ecole Privée Laïque Mon Devoir. A Lomé TOGO

LANGUES

Francais Native / Fluent	Anglais B1 (Intermediate)	Haoussa Native
-----------------------------	------------------------------	-------------------